****

Entornos de desarrollo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 08/07/2020 | 1.0 | Versión 0.1 Entornos de desarrollo | Jesús Condori |

Revisión y aprobación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Rol | Firma | Observaciones |
| Renzo Moreno | Jefe del proyecto, diseñador |  |  |
| Aldo Lopez | Desarrollador |  |  |
| Jesús Condori | Analista, Téster |  |  |

Índice

1.[Objetivo 3](#_Toc45205027)

2.[Alcance 4](#_Toc45205029)

3.[Responsabilidades y autoridad 5](#_Toc45205031)

4.Características 6

5.Referencias 7

6.Descripción del procedimiento 8

[6.1 Área Usuaria: 8](#_Toc45205034)

[6.2 Diseño, Análisis y Desarrollo: 9](#_Toc45205043)

[6.3 Gestor de cambios: 11](#_Toc45205055)

[6.4 Tester: 11](#_Toc45205059)

[6.5 Software y herramientas: 12](#_Toc45205061)

**1**

**Objetivo**

### Definir los procesos y herramientas que se necesitan para que MAQUIPURAY se pueda ejecutar en distintos entornos de desarrollo, el cual debe haber sido testeado, revisado y aprobado por el usuario.

**2**

**Alcance**

### Alcanza a todos los procesos de entorno de desarrollo, así como, sus modificaciones y versiones que se apliquen, para posteriormente sea puesto en producción.

**3**

**Responsabilidades y autoridad**

## **Área de Usuario:**

* El usuario interactúa en el sistema con el objetivo de dar conformidad a las funcionalidades requeridas en el documento de requerimientos funcionales.
* El usuario solicita modificaciones a los requerimientos del sistema, que no funcionen correctamente

## **Área de Desarrollo:**

* Atender los requerimientos de desarrollo del sistema MAQUIPURAY sobre la base de especificaciones funcionales determinadas por el usuario.
* Mantener un repositorio en GITHUB.
* Realizar el control de versiones del código fuente de los sistemas desarrollados.
* Realizar pruebas con ayuda de PHPUnit.

**4**

**Características**

* Los cambios y/o modificaciones a los requerimientos del sistema se solicitan vía correo electrónico, como mínimo un (1) día de anticipación y se debatirá su aceptación por videollamada mediante la plataforma Zoom y/o similar.
* Para realizar el pase a producción, el software deberá ser testeado de acuerdo al catálogo de pruebas, para asegurar el buen funcionamiento y cumplimiento de los objetivos, por lo cual fue solicitada la modificación.

**5**

**Referencias**

No existen referencias de otros documentos relacionados con esta Norma.

**6**

**Descripción del procedimiento**

## 6.1 Área Usuaria:

### 6.1.1 Identificará e informará sobre funcionalidades del sistema MAQUIPURAY no cubiertas o nuevas al área correspondiente vía e-mail, como mínimo un (1) día de anticipación.

### 6.1.2 Lo informará vía e-mail, como mínimo con un (1) día de anticipación. Se debatirá su aceptación por medio de la plataforma ZOOM y /o similar. Si es aceptado se registrará en los requerimientos de software.

### 6.1.3 Trabajará con el equipo durante el análisis preliminar de requerimientos, definiendo la más conveniente a ser utilizada.

### 6.1.4 Realizará las pruebas necesarias para comprobar el correcto funcionamiento del sistema MAQUIPURAY.

### 6.1.5 Tendrá asignado un usuario para realizar las pruebas necesarias al sistema MAQUIPURAY.

### **Luego de efectuadas las pruebas de programa correspondientes:**

### 6.1.6 Brindará su apreciación, aceptación y/o rechazo a las pruebas realizadas, mediante mensaje e-mail.

### 6.1.7 Revisará la implementación y/o modificación en la documentación que respaldan técnicamente al proyecto.

## **6.2 Diseño, Análisis y Desarrollo:**

### En el caso de existir la modificación de un requerimiento, éste será debatido mediante la plataforma ZOOM y/o similar para su aprobación.

### **Luego de efectuadas las pruebas de programa correspondientes:**

### 6.2.2 Recibirá los resultados de las pruebas realizadas con PHPUnit y pruebas unitarias de ANDROID. Si son desaprobadas se debe verificar el motivo. Si existe alguna modificación aprobada, se realizará el análisis y desarrollo correspondiente.

### **Luego de la programación**

### 6.2.3 Se instalará la aplicación modificada o nueva para ser probada por el área solicitante.

### 6.2.4 S e notificará la finalización de la implementación del software al área solicitante, este se realizará vía e-mail.

### **Testeo de las pruebas:**

### 6.2.5 El área solicitante efectuará las pruebas a las modificaciones o nuevo software instalado.

### 6.2.6 En caso de no existir ningún error del software en el Core de la aplicación podrá dar como satisfactoria la implementación.

### 6.2.7 Si en las pruebas del software se detectasen errores, éstos serán informados verbalmente realizando una descripción de la secuencia donde se generó el error. Para su posterior modificación, corrección e implementación.

**Implementación en entorno de Producción:**

### 6.2.8 Se instalará la aplicación modificada o nueva, que fue probada por el área solicitante, informando la finalización vía E-mail.

## **6.3 Gestor de cambios:**

### 6.3.1 A partir de la recepción de la invitación generada la videoconferencia, se tratará la solicitud del desarrollo del SW, posteriormente se planificarán reuniones para el análisis de la problemática de la mano con los usuarios

### 6.3.2 Se realizarán análisis por cada módulo para definir si se realizara una modificación, de ser este el caso, se realizará un análisis para determinar los módulos que implicarían esta modificación y todo lo que con lleva a este módulo.

### 6.3.3 Luego de las pruebas y aceptación por parte del usuario se coordinará con el encargado para la publicación del proyecto, antes de ser testeado y aprobado respectivamente.

## 6.4 Tester:

### 6.4.1 Una vez realizada las pruebas respectivas a todos los módulos y aprobación por parte de los usuarios, se procederá a la puesta en producción.

## **6.5 Software y herramientas:**

### 6.5.1 Plataforma de desarrollo colaborativo: GitHub

### 6.5.2 Entorno para realizar pruebas unitarias en el lenguaje de programación PHP: PHPUnit

### 6.5.3 Entorno para realizar pruebas unitarias en Android: Unit Testing

### 6.5.4 Programa de video llamadas y reuniones virtuales: Zoom y/o similar

### 6.5.5 Correo electrónico (E-mail): Gmail, Hotmail